

Prüfungsliste
Medieninformatik PO 4
Bachelor of Science
Wintersemester 2025

Fakultät für Informatik und Ingenieurwissenschaften

16. Oktober 2025

Pflichtmodule

Nr.	Modulname	Prüfungsleistung	Erstprüfer	Zweitprüfer	Prüfungsphasen
1	Algorithmen und Programmierung 1	Klausurarbeiten	F. Victor	H. Günther	SoSe 1 & 2, WiSe
2	Algorithmen und Programmierung 2	Klausurarbeiten	C. Kohls	A. Dobrynin	SoSe 1 & 2, WiSe
3	Audiovisuelle Medientechnik	Mündliche Prüfungen	H. Kornacher	S. Porten	SoSe 1 & 2, WiSe
4	Audiovisuelles Medienprojekt 1	Projektarbeit	H. Kornacher	S. Porten	WiSe
5	Audiovisuelles Medienprojekt 2	Projektarbeit	H. Kornacher	S. Porten	SoSe 2
6	Bachelorarbeit inkl. Kolloquium	Hausarbeit, Mündliche Prüfungen	Alle Professor:innen der Lehreinheit Informatik	Alle Lehrenden der Lehreinheit Informatik	Außerhalb
7	Computergrafik und Animation	Projektarbeit	F. Niebling	U. Müsse	Außerhalb
8	Datenbanksysteme	Klausurarbeiten	J. Schaible	B. Bertelsmeier	SoSe 2, WiSe
9	Einführung in Betriebssysteme und Rechnerarchitektur	Klausurarbeiten	S. Karsch	I. Lindt	SoSe 1 & 2, WiSe
10	Einführung in die Medieninformatik	Projektarbeit	H. Nguyen	M. Blümm	Außerhalb
11	Empirische Forschungsmethoden	Projektarbeit	M. Blümm	S. Schulte	Außerhalb
12	Entwicklungsprojekt	Präsentation, Projektarbeit, Projektdokumentation	Alle Professor:innen im Studiengang "Medieninformatik (Bachelor/Master)"	Alle Lehrenden im Studiengang "Medieninformatik (Bachelor/Master)"	Außerhalb WiSe
13	Frameworks, Daten und Dienste im Web	Mündliche Prüfungen, Projektarbeit	H. Nguyen	C. Noss	Außerhalb
14	Gamification	Mündlicher Beitrag (20 %), Projektarbeit (80 %)	U. Müsse	S. Schulte	Außerhalb SoSe

Fortsetzung auf der nächsten Seite

Fortsetzung der Module...

Nr.	Modulname	Prüfungsleistung	Erstprüfer	Zweitprüfer	Prüfungsphasen
15	Grundlagen des Web	Mündliche Prüfungen	H. Nguyen	C. Noss	Außerhalb
16	IT Sicherheit	Mündliche Prüfungen	S. Karsch	I. Lindt	Außerhalb
17	Informatik, Recht und Gesellschaft				
	Informatik und Gesellschaft	Klausurarbeiten	B. Bertelsmeier	J. Schaible	WiSe, SoSe 2
	Recht	Klausurarbeiten	J. Henke	J. Schaible	SoSe 2, WiSe
18	Internet of Things	Projektarbeit	M. Böhmer	I. Lindt	Außerhalb
19	Kommunikationstechnik und Netze	Klausurarbeiten	S. Karsch	I. Lindt	SoSe 1 & 2, WiSe
20	Mathematik 1	Klausurarbeiten	D. Zühlke	B. Naujoks	SoSe 1 & 2, WiSe
21	Mathematik 2	Klausurarbeiten	D. Zühlke	B. Naujoks	SoSe 1 & 2, WiSe
22	Mensch-Computer Interaktion	Lernportfolio	R. Groten	S. Kullack	Außerhalb
23	Mobile Computing	Mündliche Prüfungen (50 %), Projektarbeit (50 %)	M. Böhmer	D. Petersen	Außerhalb
24	Paradigmen der Programmierung	Klausurarbeiten	A. Dobrynin	C. Kohls	SoSe 1 & 2, WiSe
25	Praktische IT-Sicherheit	Mündlicher Beitrag (50 %), Projektarbeit (50 %)	S. Karsch	I. Lindt	Außerhalb
26	Praxisprojekt mit begleitendem Projektseminar	Mündlicher Beitrag (20 %), Projektarbeit (80 %)	Alle Professor:innen der Lehreinheit Informatik	Alle Professor:innen der Lehreinheit Informatik	Außerhalb
27	Projektmanagement	Mündlicher Beitrag (30 %), Projektarbeit (10 %), Schriftliche Prüfungen im Antwortwahlverfahren (60 %)	H. Günther	L. Köhler	Außerhalb WiSe, WiSe
28	Screendesign	Lernportfolio, Projektarbeit	C. Noss	V. Schaefer	Außerhalb
29	Social Computing	Lernportfolio, Projektarbeit	C. Kohls	U. Müsse	Außerhalb

Fortsetzung auf der nächsten Seite

Fortsetzung der Module...

Nr.	Modulname	Prüfungsleistung	Erstprüfer	Zweitprüfer	Prüfungsphasen
30	Soziotechnische Systeme	Lernportfolio	C. Kohls	M. Blümm	Außerhalb
31	Theoretische Informatik 1	E-Prüfung	F. Niebling	I. Lindt	SoSe 1 & 2, WiSe
32	Theoretische Informatik 2	E-Prüfung	F. Niebling	I. Lindt	SoSe 1 & 2, WiSe
33	Visuelle Effekte und Animation	Projektarbeit	H. Kornacher	S. Porten	SoSe 2
34	Wahlpflichtmodul	Keine Angabe	Alle Professor:innen der Lehreinheit Informatik	Alle Professor:innen der Lehreinheit Informatik	Außerhalb
35	Web Frontend Development	Performanzprüfung	C. Noss	V. Schaefer	Außerhalb

Wahlmodule

Nr.	Modulname	Prüfungsleistung	Erstprüfer	Zweitprüfer	Prüfungsphasen
1	Cyber-Physische Systeme	Mündlicher Beitrag (40 %), Projektarbeit (60 %)	D. Gaida	P. Kern	WiSe
2	Data Literacy	Projektarbeit	J. Schaible	D. Schmitt	Außerhalb
3	Führungs- und Verhaltenskompetenzen	Projektarbeit	D. Thiemann	N.N.	TBA
4	Game Development in Unity 3D	Projektarbeit	S. Schewe	F. Victor	Außerhalb
5	Marketing 1	Klausurarbeiten	M. Engelen	C. Werner	SoSe 1 & 2, WiSe
6	Produktinnovation in digitalen Ökosystemen	Projektarbeit	M. Linden	M. Engelen	Außerhalb
7	Programmiersprachen und Compilerbau	Mündliche Prüfungen, Projektarbeit	C. Hegemann	A. Dobrynin	Außerhalb
8	StartUp Bootcamp / Summer School	Projektarbeit	M. Engelen	C. Werner	Außerhalb
9	Stressmanagement und Persönlichkeitsentwicklung	Mündliche Prüfungen (50 %), Klausurarbeiten (50 %)	P. Riemer	S. Stumpf	Außerhalb
10	Studioproduktion Livesendung	Projektarbeit	H. Kornacher	S. Porten	WiSe